Clase 1 – Actividad 1

Autor: Santesteban, Rodrigo

Ejercicio 1:

El flujo sería el siguiente: ingresar en nuestra función los parámetros equipo local(String), equipo visitante(String), goles del equipo local (int) y goles del equipo visitante (int).

Posteriormente comparar los resultados de los goles para determinar qué equipo fue el ganador o si hubo un empate.

Finalmente, retornar un String que diga qué equipo fue el ganador y cómo terminó el resultado.

public class partido {

    public static String resultadoPartido(String equipoLocal, String equipoVisitante, int golesLocal, int golesVisitante) {

        String resultado = "";

        if (golesLocal > golesVisitante) {

            resultado = equipoLocal + " ganó " + golesLocal + "-" + golesVisitante + " contra " + equipoVisitante;

        } else if (golesVisitante > golesLocal) {

            resultado = equipoVisitante + " ganó " + golesVisitante + "-" + golesLocal + " contra " + equipoLocal;

        } else {

            resultado = "El partido entre " + equipoLocal + " y " + equipoVisitante + " terminó en empate " + golesLocal

                    + "-" + golesVisitante;

        }

        return resultado;

    }

}

Ejemplo (dentro de la misma clase “partido”):

   public static void main(String[] args) {

        String nuevoResultado = resultadoPartido("boca", "river", 3, 4);

        System.out.println(nuevoResultado);

    }

Retornaría:

river ganó 4-3 contra boca